**Орієнтовне календарне планування до підручника**

**«Інформатика» для 4 класу закладів загальної середньої освіти
(автори Т. Воронцова, В. Пономаренко, Л. Пономаренко, О. Хомич, І. Лаврентьєва)
за типовою освітньою програмою, розробленою під керівництвом Шияна Р. Б.**

1 година на тиждень

Повне навчально-методичне забезпечення до цього календарного плану буде доступним для некомерційного використання за посиланням

 <http://autta.org.ua/ua/resources/Informatyka/>

**Орієнтовне календарне планування
з інформатичної освітньої галузі на рік**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Тема | Сторінки у підручнику | Сторінки у зошиті з інформатики | Дата |
| **Вступ. Предмет «інформатика»** |
| Вступ. Предмет «інформатика» | 6-12 | 3-6 |  |
| **Розділ 1. Світ інформації** |
| Тема 1. Види інформації | 14-20 | 7-10 |  |
| Тема 2. Інформаційні процеси | 21-28 | 11-13 |  |
| Тема 3. Доброчесність і авторське право | 29-34 | 14-15 |  |
| **Розділ 2. Людина і комп’ютер** |
| Тема 4. Історія комп’ютерів  | 36-41 | 16-17 |  |
| Тема 5. Розумні пристрої і роботи | 42-46 | 18-20 |  |
| Тема 6. Комп’ютерні програми | 47-52 | 21-22 |  |
| Тема 7. Операції з даними | 53-58 | 23-24 |  |
| **Розділ 3. Мережа інтернет** |
| Тема 8. Пошук інформації в інтернеті (урок 1) | 60-63 | 25 |  |
| Пошук інформації в інтернеті (урок 2) | 64-65 | 26 |  |
| Тема 9. Безпека і взаємодія в інтернеті (урок 1) | 66-69 |  |  |
| Безпека і взаємодія в інтернеті (урок 2) | 70-71 | 27-28 |  |
| Тема 10. Навчальні онлайн-ресурси (урок 1) | 72-76 |  |  |
| Навчальні онлайн-ресурси (урок 2) | 77-79 | 29-30 |  |
| **Розділ 4. Текстові редактори** |
| Тема 11. Електронні документи і тексти | 81-86 | 31-32 |  |
| Тема 12. Створення і редагування текстів | 87-93 | 33-34 |  |
| Тема 13. Робота з таблицями та зображеннями | 94-98 | 35-37 |  |
| **Розділ 5. Графічні редактори** |
| Тема 14. Редактор Paint.net | 100-105 | 38-39 |  |
| Тема 15. Створення графічних моделей (урок 1) | 106-108 |  |  |
| Створення графічних моделей (урок 2) | 109 | 40-41 |  |
| **Розділ 6. Мультимедійні презентації і моделі** |
| Тема 16. Створення презентацій | 111-117 | 42-44 |  |
| Тема 17. Створюємо презентацію | 118-123 | 45-46 |  |
| Тема 18. Мультимедійні моделі в PowerPoint (урок 1) | 124-127 |  |  |
| Мультимедійні моделі в PowerPoint (урок 2) | 128 | 47 |  |
| **Розділ 7. Об’єкти, множини і логічні операції** |
| Тема 19. Об’єкти і множини | 130-134 | 48-49 |  |
| Тема 20. Логічні операції і закономірності | 135-140 | 50-51 |  |
| **Розділ 8. Алгоритми і програмування** |
| Тема 21. Види алгоритмів | 142-149 | 52-53 |  |
| Тема 22. Середовище і мови програмування | 150-156 | 54 |  |
| Тема 23. Програмування лінійних алгоритмів | 157-161 | 55-56 |  |
| Тема 24. Програмування циклічних алгоритмів | 162-166 | 57-58 |  |
| Тема 25. Програмування блоками функцій | 167-172 | 59-60 |  |
| **Розділ 9. Виконуємо проєкти** |
| Тема 26. Алгоритм виконання проєкту | 174-179 | 61-62 |  |
| Тема 27. Обираємо тему і виконуємо проєкт (3 години) | 180-185 |  |  |